Atitit 编程语言知识点tech tree v2 attilax大总结

大分类 中分类 小分类 知识点 原理与规范 具体实现(java c#里面的实现 php js dsl(自己实现 其他语言实现

类与对象实现 对象实现

类与对象实现 class模板

类与对象实现 方法重载

类与对象实现 dock type

类与对象实现 基于原型

类与对象实现 封装

类与对象实现 多态

类与对象实现 继承

类与对象实现 多继承

类与对象实现 动态对象

类与对象实现 类加载 classloader

类与对象实现 程序集加载 自动语句加载

类与对象实现 程序集加载 反射api加载

类与对象实现 程序集加载 字节数组加载

类与对象实现 程序集加载 外部文件加载

类与对象实现 魔术属性

类与对象实现 魔术方法

类与对象实现 构造方法

类与对象实现 析勾方法

dsl 语言实现 词法分析

dsl 语言实现 fsm状态机

dsl 语言实现 正则表达式

dsl 语言实现 词性标注

dsl 语言实现 语法分析

dsl 语言实现 ast

dsl 语言实现 语义分析

dsl 内部DSL实现模式

dsl 外部DSL

dsl 生成AST

dsl BNF

dsl 正则表达式表的词法分析器

dsl 递归下降法语法解析器

dsl 解释器

dsl 表达式生成器

dsl 嵌套函数

dsl 方法级联

dsl 状态机fsm

dsl

dsl

dsl

io输入输出 文件的io

io输入输出 网络的io

io输入输出 rest接口

io输入输出 http

io输入输出 socket

io输入输出 console重写

io输入输出 异常打印string

io输入输出 字符流

io输入输出 字节流

io输入输出 io体系

io输入输出 图片的io

io输入输出 二进制io

io输入输出 文本io

io输入输出 字符编码

io输入输出 request

io输入输出 io输入输出 response

io输入输出 stream

流程控制 三大流程

流程控制 goto流程

流程控制 基于语句

流程控制 基于表格

流程控制 基于图形

流程控制 工作流

流程控制 流程表司法

流程控制 异常控制流程

流程控制 流程图（Flow Chart

流程控制 多分支结构

容器 hash

容器 list

容器 集合

容器 array

db数据库 sql 普通sql

db数据库 连接表

db数据库 聚合分组

db数据库 子查询

db数据库 explain

db数据库 计划任务

db数据库

db数据库 事务引擎

db数据库

db数据库 索引引擎

db数据库

db数据库

db数据库

db数据库 触发器

db数据库 视图

db数据库 存储过程

db数据库

db数据库

db数据库

db数据库

db数据库

锁机制 Volatile 内存屏障

锁机制 cas

锁机制 hdw atomic

锁机制 同步关键字  同步锁(synchronized) lock关键词 ReaderWriterLock

锁机制 ReentrantLock Monitor类和

锁机制 os 自旋锁

锁机制 os 信号量

锁机制 os 互斥锁Mutex

并发 线程死锁

并发 线程死锁

并发 异步

并发 线程池

并发 task模型

并发 futuretask模式

并发 毒丸

并发 threadlocalhost

api设计 方法连

api设计 jquery

api设计 guava

api设计 option

api设计 面向接口编程

api设计 工厂方法优于构造函数

api设计 polyfill

api设计 dsl命名法

api设计 参考知名api

api设计 归一化

api设计 命名参数

api设计 属性风格API

api设计 类型自动转换

api设计 通用属性方法attr( like jq)

api设计 事件（events）

api设计 回调（callbacks）

api设计 api扩展性

api设计 dsl化

api设计 what how分离

api设计 函数式接口

api设计

gc资源释放 分代

gc资源释放 基于时间

gc资源释放 引用计数

gc资源释放 amr

调试技术 log调试

调试技术 ide调试

调试技术 监测工具

调试技术 sdk调试支持api

调试技术

反射

异常处理

事件处理

函数式

重构

命名

序列化 xml序列化

序列化 php hash序列化

序列化 json序列化

序列化 二进制序列化

序列化 循环引用解决

base64

bin2txt

ioc 服务定位器

static factory

ioc

orm oql jpa jpql hql linq

meta

aop

性能提升 jvisual

性能提升 jprofile

性能提升 时间点调试

性能提升 aop方法时间

性能提升

性能提升

性能提升

gui gui原理

gui 界面引擎

gui 游戏引擎

gui 布局引擎

gui 控件系统

gui 复合控件

gui pagging翻页控件

gui css框架 bootstrap

gui 前端ui框架 amazeui等

gui h5 css3

gui 动画

gui canvas

gui 音视频

界面特效

工作流引擎：JBPM

国际化

cache

队列

事件驱动 事件队列

事件循环

事件注册

事件调用

事件对象模型

mvc

设计模式

ide 单步调试

多种断点

远程调试

不能编译的解决

不能输出class的解决

导入类库冲突解决

编译慢的解决

exop互操作 cli接口

exop互操作 gui接口

exop互操作 api接口

exop互操作 rest接口

exop互操作 获取输入输出

exop互操作 异常捕获

exop互操作 异常转换

常用协议 http

常用协议 tcp

常用协议 udp

常用协议 socket

常用协议 web

常用协议 cgi

常用协议 http hanlder

常用协议 ftp

常用协议 mail

常用web服务器 虚拟主机配置

多域名配置

绿色化

代码管理与同步 基本工程管理 脱机同步

代码管理与同步 基本工程管理 git

代码管理与同步 基本工程管理 svn

代码管理与同步 基本工程管理 程序备份(fix，full src

代码管理与同步 基本工程管理 baseline

代码管理与同步 基本工程管理

代码管理与同步 基本工程管理

安全与加密 rsa

证书 pfx cert

md5

aes

3des

架构知识

db数据库

文字处理 汉字处理

正则表达式

auth

图像处理 人脸识别

图像处理 ocr

图像处理 二维码识别

图像处理 二维码生成

图像处理 条码识别与生成

图像处理 简单图像处理

图像处理 缩略图

图像处理 水印

otehr urlrewrite

webshell

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

uml

web体系 http hanlder

session

cookie

断点续传

简单的图像处理

vm vm jvm clr

CGLIB 动态代理 JDK 动态代理..

工程管理 组织架构

设计

scrum

最佳实践

qa集合

api标准化 核心core标准化

api标准化 文本处理

api标准化 网络处理

api标准化 图像处理

api标准化 数据库处理

api标准化 进程处理

api标准化 鼠标键盘管理

api标准化

api标准化

api标准化

api标准化

api标准化

api标准化

api标准化

api标准化

作者:: 绰号:老哇的爪子 （ 全名：：Attilax Akbar Al Rapanui 阿提拉克斯 阿克巴 阿尔 拉帕努伊 ）

汉字名：艾提拉（艾龙），   EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源： http://blog.csdn.net/attilax

Atiend